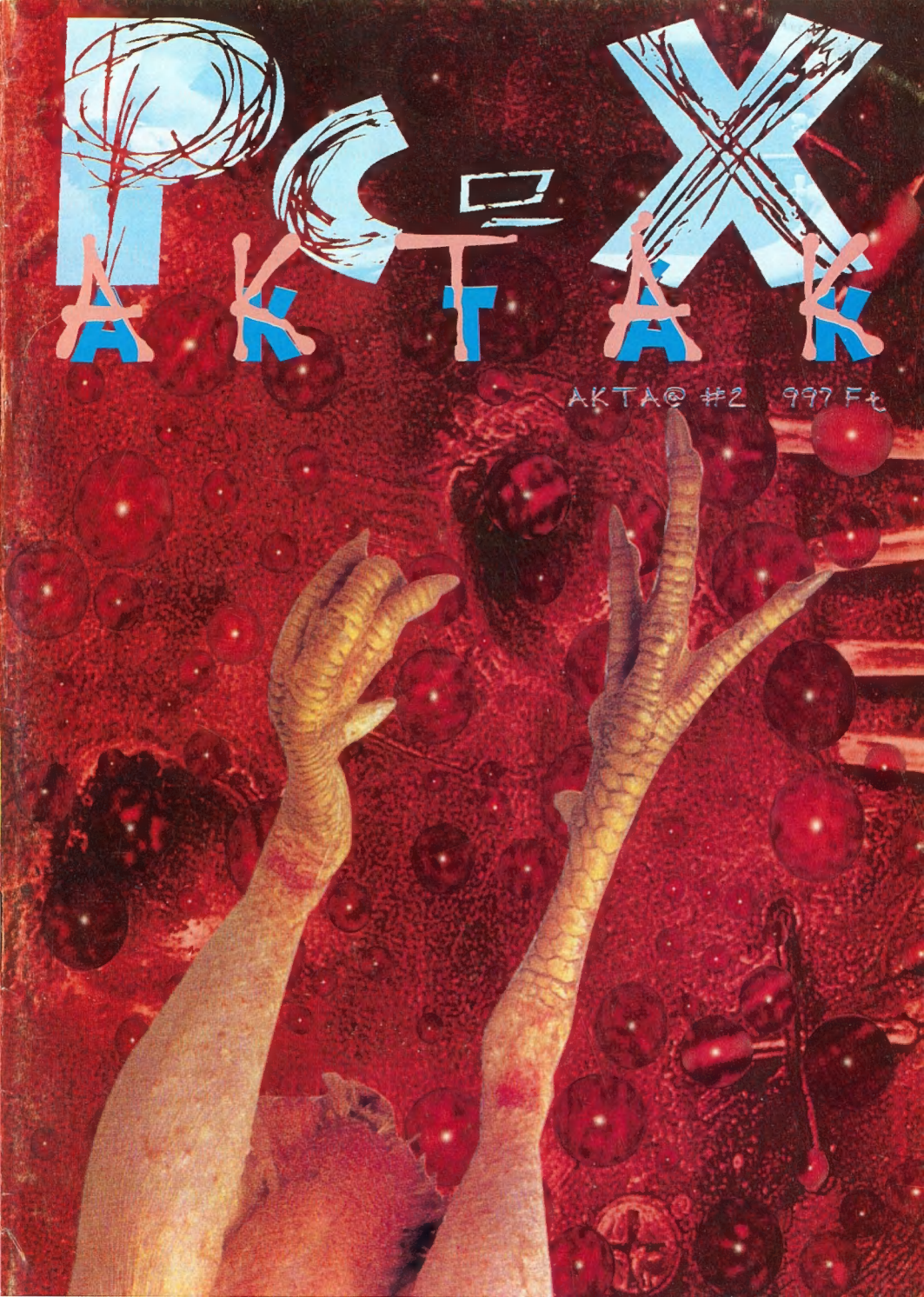


AKTAK

AKTA© #2 997 Ft



Itt az IFABO, tehát itt az ideje, hogy újabb aktakac jelenjen meg a színen. Igaz, hogy első célkitűzésünk, mely szerint komolyodunk, nem valósult meg, de hát nézzétek el nekünk, elvégre tavasz van!

Magunknak adott ígéretünket akkor is megtartjuk! Következő jelentkezésünkig (amely az őszi Compafair idejére tehető) folytatjuk az anyaggyűjtést, amely sokban komolyabb (is) lesz, mint az eddig megszokott játékhalmaz.

A Színes UFO Magazinnal például közösen beleásuk magunkat a földönkívüliek misztikus világába, és sok minden olyasmiről is írunk, illetve adunk közre anyagot (képeket, videót, hangot), amelyek már régóta izgatják a szerkesztőség fantáziáját. Addig is íratok, osszátok meg velünk véleményeteket!



Kick Off 97

Nos, a többgenerációs foci úgy tűnik, állja a strapát: mit neki évről évre csi-csásabb FIFA vagy a nevét változtató Actua Soccer, itt a következő eresztés, és azonnal hozzá kell tennem: lenyűgöző darab!

Theatre of Pain

Egy újabb játéktípus, amely képviseli magát az Aktákon, és ez a bunyó, mégpedig a Mirage legújabb, a cégtől megszokott, kiváló minőségű, 2D-s verekedős játéka.



PC-X Akták - a PC-X Magazin különszáma - megjelenik kábé negyedévente. Aki készítették: Mr. Chaos, Csilla, The Richfielder, Trau, Newlocal, Jon, Sürü és a többiek, akik megtiltották, hogy nevüket közöljük.

A borítós és egyéb grafikai nyaláncságok Süti és Ervin műve.

A szerkesztőség címe: 1012 Budapest, Márvány u. 17.

Postacím: 1537 Budapest, Pf. 386. Web oldal: WWW.IDG.HU/PCX

Telefon: 156-0337, 156-8291, 156-0691

Előfizetés, rossz CD-vel kapcsolatos probléma: 321-es vagy 322-es mellék. Szerkesztőség: 316-os mellék.

Telefax: 156-9773, e-mail: PC-X@IDG.HU

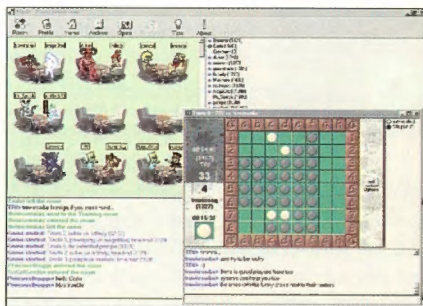
A PC-X Aktákban megjelenő cikkek javarészt ökörségek, s csak saját szórakoztatásunkra szolgálnak. Ha neked is tetszenek, az csak a véletlen műve lehet!



A K T A K
1997. M á j u s
CD-ROM melléklet

Vinco Othello

Az ismert Othello játék orosz fejlesztők által készített internetes változata – gyönyörűen meg van csinálva, élvezet vele játszani!

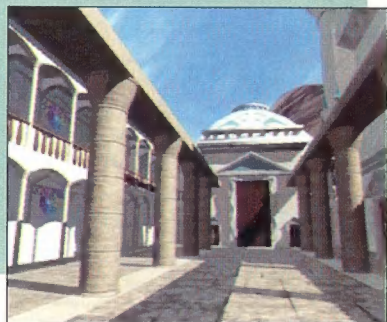


Fallout

Az Interplay új szerep-, kalandjátékának demója igazi csemege az Aktákon! A futurisztikus környezetben játszódó, "Diablo-nézetű" játékban főhősünk egy bandaháború kellős közepébe pottyan...

Atlantis – The Lost Tales

Készüljetek fel, hogy olyat látsok, amelyet még soha. Ezt a demót kizárólag mérete miatt hagytuk le a májusi CD-ről, mert egyébként csodálatos...



Egy híján húsz játék:

Atlantis – The Lost Tales
Ardenne Offensive
Atomic Bomberman
Bust-A-Move 2
Emperor Of The
Fading Suns
Fallout
Filler
Great Battles Of
Alexander
Guimo
Jack Nicklaus Golf 4
Kick Off 97
Krypton Egg
Obsidian
Privateer 2
Theatre Of Pain
Pandemonium
Speedster
Time Warriors
Vinco Othello 1.0.9



UFO PC-Xkluzív!

A minap fény derült az évszázad rejtélyére: lelepleződött a földalatti illegalitásban rejtőzködő, hírhedt UFO-kukkoló, a 42 szakértőjel Newlocal hónapról-hónapra publikálja legfrissebb, megdöbbentő leleplezéseit – legutóbb éppen Michael Jackóról, melyben felfedi az énekes álarca mögött rejtőző ufonautát. A cikksorozat szerzője egyre gyanúsabb lett: honnan származnak vajon – egyébként nyilvánvalóan tényszerű – feltárásai, honnan ennyire jól értesült? Az Interneten felvettük a kapcsolatot Boulder-Dash és Szkázi úgnökkal, s közösen rájöttünk a titok nyitjára: Newlocal maga is égből pottyant UFO-származék! Ennek nyilvánvaló bizonyítéka az a fénykép, amely nemrégiben, a Hale-Bopp üstökös elhaladtakor készült – jól megfigyelhető az üstökös fényében Newlocal írhatja, kilétéről pedig a sebtében lekapott fényképek adnak tanúbizonyságot!



Röptömörítő reneszánsza

A programok helyigénye és a háttértárolók kapacitása közötti elkeseredett versenyben nagy hasznát vehetjük az újra virágzásukat élő real-time lemeztömörítő programoknak. Az ActiveCompactor 2.3 forradalmian új MegaTöpp algoritmusának köszönhetően nagyobb szabad helyet csinálhatunk a merevlemezünkön, mint annak gyári üres mérete. Bár maguk a fejlesztők is kissé értetlenül állnak a teljesítmény előtt, a nagyobb winchestergyártók máris bejelentették tiltakozásukat, a használható hardver-kereskedelemben pedig megnőtt a kereslet az olcsó 20-40-80 MB-os diszek iránt.



BSA News

A BSA (tévesen: szoftverrendőrség) kiadta első interaktív, 301 lemezes CD-ROM-ját. Az első CD-n megtalálod a Győr-Moson-Sopron megyei

rendőrség akciócsoportjának munkája közbeni képeket, felleled a szoftveralkalozok elleni teljes vádiratot (Word 2.0-ban), a tárgyalás alatt készült skicceket, valamint egy-egy hosszabb .AVI videofelvételt az ítélet kihirdetéséről és magáról a kivégzésről is (plusz exkluzív interjú az utolsó magyarországi hóhérrel). A kiadó 300 bonus CD-jén – elrettentésként – az illegálisan felhalmozott, társadalmunkra káros és veszélyes, feltört programok teljes gyűjteményét helyezte el.

Bug Explorer 4.0

A Microsoft kiadta az Internet Explorer legújabb verzióját, amely a 3.0-ás tapasztalataiból okulva már a Bug Explorer nevet viseli. A programban eleve direkt beépített hibák találhatók, amelyek megédesítik az egyetemisták és állatalan rovariratók életét. A programhoz mellékelte, 3254 oldalas kézikönyvben A-Z-ig minden egyes hiba dokumentálva szerepel (Internetről is letölthető: 489 megabájt), a felhasználót külön illusztrációk segítik eligazodni a hibák tengerében.

Hálózatmenedzselési megoldások

A hálózatok üzemeltetés során előálló zavarainak leküzdésére a nagy fejlesztőcégek egymással versengve igyekeznek megoldásokat találni. A Microsoft, a felhasználó-központú megközelítés híveként a Zero Administrator Initiative bevezetését szorgalmazza. Ez az eszközzrendszer megszünteti az adminisztrátori jogköröket, az egyszerű felhasználók számára is lehetővé téve az előlük eddig sértően elzárt rendszerfunkciókat.

A redmondi szoftveróriás hordába tömörült ellenfelei, a Sün vezetésével inkább a hálózat üzembiztonságából indulnak ki, valamint abból az ismert tételből, hogy az ideális hálózaton nincsenek felhasználók. Az általuk támogatott Zero User Initiative eltörli a felhasználók fogalmát, ezáltal biztosítva a hardver- és szoftverkomponensek zökkenőmentes működését.

Új horizontok

Lehet, hogy hamarosan sutba dobhatjuk a számítástechnika eddigi alapjait. A mostani rendszerek a bináris (kettes) számrendszerre, a bitekre épülnek, azaz az „igen/nem” állású logikai kapcsolókra. Az Intel kutatómérnökei viszont nemrégiben bejelentették a Triplexum technológiát. Ennek lényege, hogy bitek helyett háromállású tritekét használnak, a logikai „igen” és „nem” mellett megjelenik a „talán”. Mindez nyugtalaníthatja a programfejlesztőket, de a cég vezető szakembere szerint ilyen kicsiségek nem állhatják útját a fejlődésnek. A másik nagy processzorgyártó, az AMD sietett bejelenteni, hogy laboratóriumaikban máris dolgoznak a K-33T jelű lapkán, amely a tervek szerint harmadába fog kerülni a Triplexumnak. Egyes források szerint a Windows 95 már ismeri is az új technológiát – „talán” futnak rajta a programok...



A sértődések elkerülése végett ki kell jelentenem, hogy az összes karakter, helyszín és cselekvés valódi, bármiféle hasonlóság véletlenül sem kizárt, amennyiben valaki magára, vagy valamely ismerősére ismerne... A Real Life kiadó a napokban jelentette meg a megtörtént eseteket feldolgozó Generations-X című, interaktív multimédiás programját. Leginkább szerep-kalandjáték, ugyanis néhány tulajdonságot megadva, saját karaktereket generálva, úgymond részesei lehetünk a történetnek...

Indítva az életszerűen renderelt, 3D stuffot, rögtön egy elágazáshoz értem: új kaland kezdete, előző kísérlet folytatása, kilépés. Értelemszerűen a legelsővel kezdtem (bár mostanában inkább az előző kísérlet folytatása a jellemző), és mindjárt létrehoztam a csapatot:

Chaos – minden (felesleges) egyéb pontját (intelligencia,



szépség) az erőhöz csoportosítottam, így lett belőle a csapat vezető harcosa

Trau – tolvaj, kimagasló kézügyességet és diplomáciai érzéket kreáltam neki

Zong – udvari álmoskönyv-szakértő (a román változatban a karakter Lej-Mol néven szerepel)

Newlocal – varázsló-szamuraj, de leginkább csak Tran-zita mókaszervező

Jon – a legfőbb karakter, besorolása bárd, de konyít valamit a pap-varázslatokhoz is



Júpi – remekül kormányoz bármely járművet, így a csapat transportere lett.

Lehet még női karaktereket is választani, de erre a kalandjáték során nincs szükség, amúgy is összefutsz szirénekkal, hablányokkal és persze rüt boszorkányokkal utad során.

Miután az Options menüben beállítottam a felbontást (választható AutoSmooth funkció, ez automatikusan összemossa a rosszabb felbontású ellenfelek és pályák rajzolatát), a zenét (sajna csak nyomoronc funky és soul közül lehet válogatni, bár ígérték, hogy rave és house patch-et is írnak a játékhoz), elindítottam a kalandot – és most tedd be a meghajtódba az Akta-CD-t, mert a teljes végigjátszást ott talárod!



Jon

A legújabb tesztelnivalóm a fenti címre hallgatott. Egy egészen érdekes, real-time 3D action arcade bringaszimulátor. A játék célja egyrészt a túlélés (á' la Carmageddon), másrészt a Hot Stufaz eljuttatása a Top Titkos helyre. Ez nem lesz egyszerű, de szerencsére járművünk (majdnem ()) minden igényt kielégít.

A kerékpár szép vastag és rücskös kerekei gázolásra alkalmasak, a kormány két végére szerelt penge pedig a gyoormagassági kaszálásokat teszi lehetővé. A szilárd vázszerkezet elősegíti az eredményes vadászatot, lévén hogy nehezen törik. A pedált legnagyobb magasságra tekerve aranyos grafitiket karcolhatunk mindenféle lakkozott felületre, gyémántbetéttel kiegészítve metálfényezésre is.

Ugyanakkor az ellenfelek is jól felszereltek. A legkisebb a Dax-lee nevű négylábú, szőrös élőlény, amely hangeffektekkel és Fog-Shore-ral támad: átgázolni rajta! Cselesek a Grandma'-k kis hatótávolságú botocskáikkal, illetve riadószirénájukkal. Szelídebb állatfajta a Tooris-ta, aki általában egy helyben állva várja végzetét. Fontos fogás a "félkezes suhi", amely a

jármű Poom-pa(Space lenyomásával hívható elő) fegyverét felhasználva ütőerőként alkalmazható, majd a harcképtelen ellenséget legázolással likvidálhatjuk. Többfajta combo létezik, egyik nehezebb példája (Bal-CTRL-Shif-G + numerikus Enter+PgUp+End) a "láncos láb", amikor az ellenfél lábát a já-



tékos a canga láncra és a hajtókar közé szorítja. A "tekeri" combohoz (kétszer előre, le-le-fel-le, majd három Enter+Backspace) pedig a kerék teljes felületét az ellenség valamely részével kell borítani, tetszés szerint.

A választható pályákon a terep is változatos, macskakő, aszfalt, show-der, beton, fű (ez utóbbi csak a hálózatos, SPEED patchel működik). A szintkülönbségek időnként jelentősek, de a lendület csodákra képes. Apropos, a játék közben fogvédő használata erősen ajánlott!



AZ ARZENÁL:



Hagyománymegőrző szerepet vállal a Microprose, amikor a nagyszerű Magic The Gathering után feldolgozza a mára jobbára feledésbe merült autós-kártyára épülő játékot, Kocsik De Gödöring néven – jelentették be tegnap, a cég buda-

Az autós-kártya csatát 2-től négyen játszhatják. A pakli szétosztása után a játékosok arccal lefelé fordítva, maguk elé helyezik a lapokat. A kör a legfelső kártyák felcsapásával kezdődik, majd az azokon látható valamelyik adat alapján eldől, hogy ki nyeri a kört. Ha két lapon azonosak az adatok, akkor van CSATA! Ilyenkor a küzdő játékosok két-két lapot fejjel lefelé a felcsapottakra helyeznek (ezek az áldozatok), és a harmadik kártya alapján dől el a csata kimenetele. A játékban az nyer, aki elviszi a másik összes lapját.

A program megpróbálja hűen feleleveníteni a játék minden változatát. A

Classic-ben például a lapokon feltüntetett adatok kö-

zül a "leg-

nagyobb sebeség" ér-

ték alapján dől el, ki viszi a kört. A

Make War a nagyon gyakran megegyező "hengerek számát" hasonlítja össze, ami rengeteg

Csatához vezet, a Smart Ass-ben pedig mindig az előző körben nyertes játékos maga dönti el, hogy a következő körben melyik adatot akarja megjátszani.

Az alapverzió egy autós-készletet tartalmaz majd, ezt követi később a repülő és helikopteres kiegészítés.



pesti sajtótájékoztatóján. A bejelentésre azután került sor, hogy sikerült megállapodni a Piatnik játékkártyanyomdával a jogokat illetően, valamint rátaláltak a ma fellelhető egyetlen eredeti, 1980-ban gyártott paklira Srajbek Bertalan, 25 éves ívhegesztő ágya mögött.

A Microporos legfrissebb játékában – ahogy a címből is sejthető – a bilentyűzet segítségkérő F1 gombjával kell végigküzdenünk magunkat a nehézségeken. Kezdő fokozatban egy minden hájjal megkent, segítségre sosem szoruló rendszergazda ül velünk szemben, de a későbbiekben egyre kétbalkezesebb lamerekkel kell dolgoznunk, akik elkecserevedve csapkodnak ránk, segítség reményében. Célunk az, hogy megússzuk gombtörés és főliaszakadás nélkül a munkanapokat és minél jobb helyezést érjünk el.

F1: új taszkot nyit, amelyben újabb példányban elindítja a játékot.

F2: ideális gombelőfeszítés vektora ki/be

F3: perspektivikus irodai plafon ki/be

F4: fékező ernyő ki/be

F5: légzsákok ki/be

F6: belső nézet/mellső nézet/alulnézet

F7: vízállásjelentés be/ki

Ha romlik gombunk állapota, igyekezzünk védekezni vagy el-

hárítani a rácsapást. A Button Managerben ehhez a következő eszközökből válogathatunk:

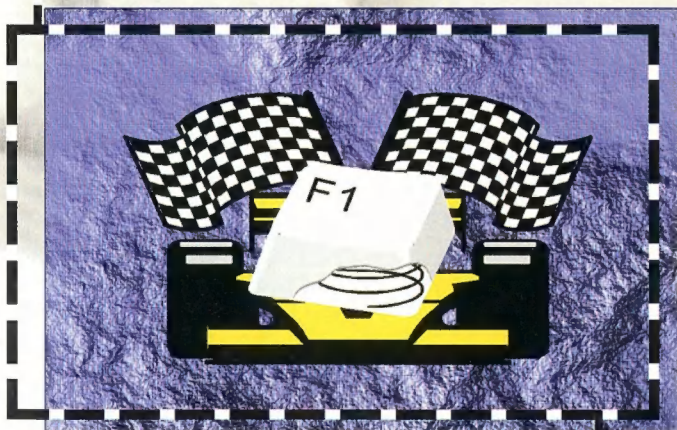
Surface Slipper Classic/Café: izzadságra, édes kávéval teszi undorítóvá a gomb felületét

Finger Breaker: egy rácsapásra a rugót acélrúddal helyettesíti (temporary damage)

Fake Label: gombunk feliratát ideiglenesen

"F12"-re változtatja

A játékról mindenki megalakozhatja a véleményét, a miénk az, hogy ennél értelmetlenebb és ostobább, unalmas szörnyűséget még az életben nem látunk. A kivitelezés viszont annyira professzionális, hogy mindenkit arra biztatunk: vetesse meg mielőbb a legjobb barátjával!



A grafika real-time rendered 3D. Nagyon jók a hanghatások; beállítható a bilentyűzet típusa; a felhasználó mutatóujjának paraméterei (női, hosszú körmök koppanásától egészen a szafaládéujjak puffanásáig). Élethűek a környezet reccsenései és a felhasználó beszélései. A zenét a Cacophony Sisters szerezte, ördög tudja, honnét. A játék a Button Manager-ben indul, amelyben gombunkat a versenyekre fel kell készítenünk. A versenyben a következő funkciókat használhatjuk:

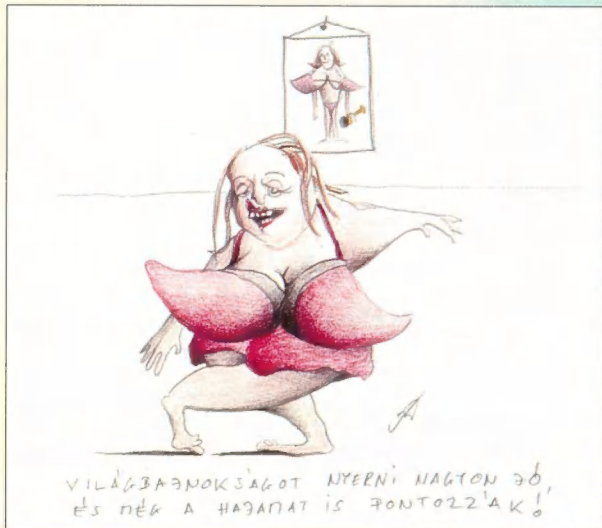
Movieworld

Néhány tehetségtelen fiatal a bambi ivás közben rádöbben, hogy Helsinkibe nehezebb eljutni zenélni, mint moziba. Mivel kicsit szomorkás a hangulatuk inkább moziba mennek, hogy megnézzék életük filmjét, de a mozi mennyezete beomlik, s így leperreg előttük életük filmje: Tommy a fiatal Rock'n'Roll agysebész találkozik a gyönyörű, drog- és CD nepper Baby-vel aki mellest egy jedi lovag testvére. Hirtelen nagy szerelem lobban fel, s ennek emléke a közelben levő kísérleti atomeróműhöz fűződik szívükben, és el is nevezzük a „mi atomeróművünk”-nek.

Egy napon a nagydarab, hájas Michael angyal leszáll, és két nagykanálnyi süritett cukor bekebelezése között elárulja nekik, hogy kedvenc atomeróművéket a kormányhivatal le akarja romboltatni, mert nem környezetbarát, és helyére UFO leszállópályát építenek. Valamint még egy döglött kutyát is feltámaszt, hogy hiteles legyen.

A szerelmesek felkeresik barátaikat, hogy egy óriási Rock'n'Roll segélykoncertet szervezzenek az atomerómű körül, hogy pénzt gyűjtsenek annak érdekében, hogy ne rombolják le azt. Sajnos a koncert alatt leég az erőmű. A

fiataloknak menekülni kell. Baby egy lekerekített kuka alakú kólaautomatá-robotba gyömöszöli a nála levő drogot és CD-t, melynek hatására a robot OBI-1 nevű elosztót kezd emlegetni, és elmegy vándorútra a sárga köves úton, ahol is találkozik a szősztyár bádögemberrel, s így kettesben haladnak tovább. Baby és Tommy mérgeben olyanná válik, mintha születésük óta gyilkosok lennének, és a sok kóka hatására kiszámolás játékokat üvöltenek teli torokból, a vesztéseket és a lovakat meg lelövik, ugye, így bosszút állva. Közben az UFO leszállópályá felépül, és megerkeznek az első idegen lények, akik a meglepetéstől csak hápogni tudó fogadóbizottságot széjjel lövik, elégedett hápogások közepette. A kormányzat azt hiszi, összeajátszanak a szerelmespárral, így már csak OBI-1 Ken Baba segíthet, a hova időközben eljutott az italautomata és karbantartása. A végső jelenetben minden összead. A lázadó bázisa, a császári rend, a kormányhivatal a Fehér Házban, az italautomata, az UFO-k úrhajója, Michael égi paradicsoma és az Elefántcsont torony, ami nem is szerepel ebben a filmben. Csak a szerelmesek nyugszanak meg végül, rengeteg nyugtató hatására, amit a drogellvonón nyomott beléjük Baby testvére, aki mellesleg jedi lovag.



VILÁGHAZNOKSÁGOT NYERNI NAGYON JO,
ÉS DEG A HAZÁMAT IS FORTOZZ'AK!

X**Aktak****(Az igazság idebenn van)**

Mindig arra lyukadok ki, hogy két informatikai világ van: az egyik, amivel ti és mi találkozunk naponta, és a másik, ami a tévésorozatok és filmek rendezőinek buksi fejében létezik. Az erős idegzetű Scully [aki higgadtan

képet egy lehetetlen alakú készülékbe]. Zümmögés és kutyogás, Mulder, Scully és Johnny izgatottan hajolnak egy monitorhoz, amin megjelenik a tüéles fotó. Mulder (a kép sarkára bökl): Azt nagyítsd ki harmincszorosára.

Johnny (elkeszen): Máris! (összevissza csépel egy bilentyűzetet) Megan! (a kép sarkából kizoomol egy másik ábra, ami egy zöldessárga amóbabefelésre hasonlít)

Mulder (felvillan a szeme): Ahogy sejtettem! Itt a bizonyíték! Mégis él!

Scully (felülő hangon): Jézusom...

Johnny (felszörnyedve): Ez... ez... Elvis?

Mulder és Scully (fellökik, kirohannak)

Be szép lenne, ha egyszer a realitásoknak megfelelően történének a dolgok! Például, ha Johnny titokban elvégezne néhány tanfolyamot, Mulder és Scully alighanem meglepődne...

Mulder (egy elmosódott fotót lobogtat):

Johnny, ki kellene elemezni ezt a képet. Ráérsz?

Johnny (kedvetlenül kilép a Quake-ből): Mi a franc van már megint, Muldie?

Mulder (komor képet vág és elmondja fenti szövegét)

Johnny (megnézi a teljesen kivehetetlen formákat ábrázoló képet): Ezzel nem sokat tudok csinálni, de jó lesz

háttermintának a Windowsba (beszkenneli a képet 300 dpi-n).

Scully (fegyelmezve magát): Nem egészen erre gondoltunk, Johnny. Ki kéne nagyítani, hogy annak a kis fényfoltnak a szeme közé nézhessünk.

Mulder (a kép sarkára bökl): Azt nagyítsd ki harmincszorosára.

Johnny (türelemmel, mint aki gyengeelméjűekkel beszél): Ha kinagyítom, csak öklömnyi pixeleket fogtok látni, mert a felbontás nem változik.

Mulder (kétségeesve): Ez biztos?

Johnny: Teljesen. Kérdezd meg bármelyik gyereket, aki látott már Paintbrush-t. [jósziúően] De ne keseredj el, aki olyan lamer, mint ti, nem tehet róla...

Scully (tanácstalanul Mulderre néz): Mihez kezdjünk?

Mulder (összeszedi magát): Feküdjünk le egymással, a nézők úgyis ezért drukkolnak. Elvis meg csináljon, amit akar.



henteli fel ■ boncasztalon az elhunytakat) és a megfontolt Mulder lakít még sosem tudtak megerősöskölni az UFO-k) egymásra licitálnak az ökörségekben, ha számítástechnikai dolgokra terelődik a szó:

Mulder (egy elmosódott fotót lobogtat): Johnny, ki kellene elemezni ezt a képet. Ráérsz?

Johnny (azonnal ráér): Miről van szó, Mulder ügynök? Mulder (komoly képet vág): Ezt a képet én és Scully készítettük a múlt héten, az Ördög Füle hegységben, az éjszakai ködviharban. Tudsz vele valamit kezdeni? Johnny (megnézi ■ teljesen kivehetetlen formákat ábrázoló képet): Semmi gond, Mulder ügynök. Betáplálom a diffrakciós képanalizátorba (beteszi a



Hardware hírek

Az AMD a múlt hónapban bejelentett egy újabb proci családot, amely a Chrono fantázia nevet kapta.

Ez a processzor egy új cache stratégiára épül, mely a felhasználás folyamán tapasztalt igénybevétel eloszlását veszi figyelembe. Teljesen egyértelmű dolog, hogy a processzor működési ideje alatt vannak aktív és szinte passzív időszakok. A Chrono tartalmaz egy úgynevezett időakkumulátort, amelyben egy speciális új utasítás segítségével elraktározhatjuk a szabad processzoridőt, majd ez később, amikor hirtelen nagy számítási teljesítmény szükséges, felszabadításra kerül. Az AMD terveiben szerepel a Chrono processzor beolvasztása a szintén újdonságnak számító MMX 2 processzor családba, várhatólag 1998. végére, mikorra az MMX 3-at is ígérik. A Chrono-ban



pillanatnyilag 32 kilo-másodperces (kmp-s) processzoridő-tároló van, a megszokott Pentium tulajdonságok mellett, ami kb. 9 órányi működést képes tárolni, vagyis az éjszakára hagyott gépet reggel érdemes 3D renderelésre használni. A processzor a tesztjeink során megdöbbentő eredményeket produkált, s nem is kívánom leírni, mert igazából nem is nagyon lehet összehasonlítani a hagyományos processzorokkal. Például a jól megszokott AX BX CX DX regiszterek mellé egy AT regiszter is került, ami az eltárolt idő ki- illetve bevitelére szolgál.

Befejezésül még egy kiszivárogtatott információ: Állítólag tervezik a 512kmp-s majd a (figyelem!) 2048 mega mp-s változatot, amit állítólag már eleve idővel feltöltve lehet majd kapni, ami azért fantasztikus, mert ezzel fél óra alatt ki lehet számolni a Jurassic Park összes számítógéppel készült jelenetét!



A nyomtatóiról híres Hewlett Packard új, merész ötlettel állt elő, ezzel kívánva betörni a biztonságtechnikai piacra.

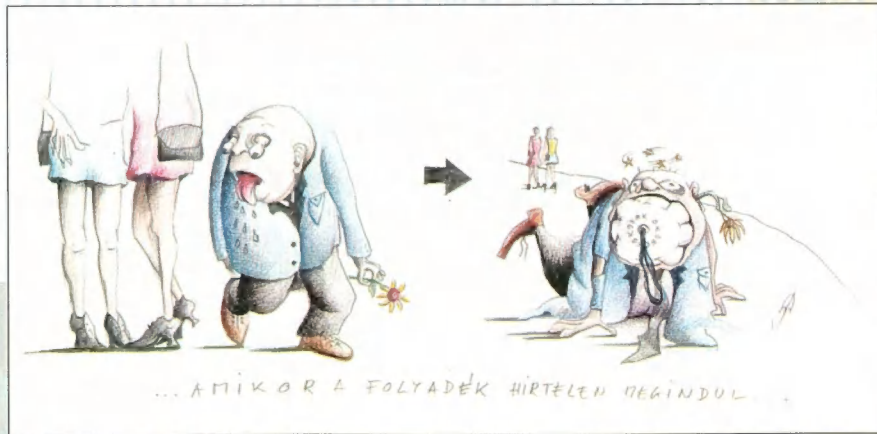
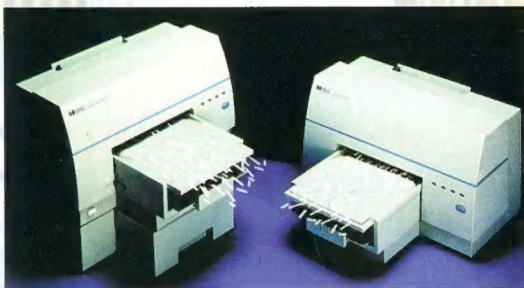
A HP SecretJet 666Cxf Shredder kifejezetten azon üzletembereknek és kormánytagoknak ajánlható, akiknek munkája során fontos az adatok tökéletes biztonsága. A titkosítás lényege, hogy a már megszokott nyomtató lapadagolójának kimenetére egy iratmegsemmisítő késsort csatolnak, így a nyomtatás alatt álló oldal közvetlenül ebbe jut, elrejtve ezzel a fontos információkat az illetéktelen szemek elől. A késeket a Gillette szállítja, ami továbbra is garantálja a Hewlett Packardtól megszokott minőséget.

A nyomtató éppoly fürgé és egyszerűen kezelhető, mint társai. Kiváló teljesítményt, kiemelkedő nyomtatási és megsemmisítési minőséget, hatalmas kapacitást kínál bármilyen papíron, akár 26 oldal percen-

kénti fekete, 14 oldal percenkénti színes sebességgel. A fecnik formája és mérete változtatható, farsangi mulatságokra külön konfetti-zacskózó kiegészítő is kapható.

3/3 szintű, kiemelkedő iratok esetében egy speciális titkosító, 8 MB-os secRAM bővítést is adnak a PC-hez, mely a bele kerülő információ biteit véletlenszerűen felcserélgeti, úgy, hogy még maga a PC sem tudja, mit nyomtat.

Newland news



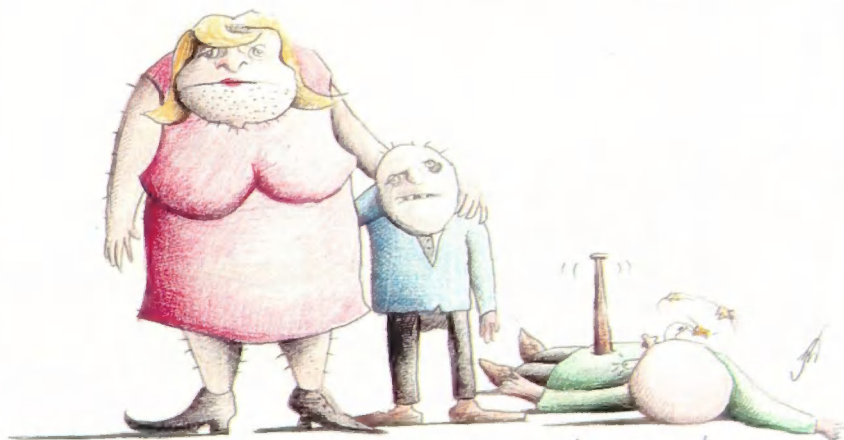
Házi-teszt

Sokszor kérik szerkesztőségünket, hogy segítsünk a vásárlásban, mondjuk meg, mi a jó s mi nem. Ezt mi sem tudhatjuk előre, közlétesünk azonban néhány pofonegyszerű tesztelési eljárást, amely házilag is elvégezhető, s így mindenki maga bizonyosodhat meg róla, vajon a megfelelő hardware eszközt birtokolja-e. Bemutatunk egy merevlemez burning-tesztet, mellyel garantáltan kiszűrhetők a hibás darabok, valamint egy processzort ellenőrző eljárást is.

A dataink biztonsága igen fontos, éppen ezért csak biztonságos háttértárolót szabad beépíteni. A merevle-



mezek legkényesebb részei a fejek, és az azokat mozgató precíziós mechanika. A gyártók megszabják ugyan, hogy elektronikával felfelé sem, de különösen csatlakozósorral felfelé nem szabad beszerezni – sokszor azonban ezekre az extrém helyzetekre van szükség, mert például nem ér el másképp a tápcsatlakozó a helyére. Ezért három-négy órányi, folyamatos és megterhelő írás-olvasás tesztnek vessük alá a vinyót: a kevésbé üzembiztos da-



MAGDI ÉS ÉN LEGYŐZHETETLEN PÁROS!

Szigorúan csak poén!

Ne ottan próbáld ki!

rabokon már percekben belül megjelenhetnek az első bad-sectorok.

Fontos, hogy a HD lemezeinek felpörgése alatt a fejek ne legyenek a közelben – a mai winchesterek kikapcsoláskor automatikusan az úgynevezett parkoló-csipeszre teszik a fejeket. Annak eldöntésére, hogy az általunk kiválasztott darab rendesen elvégzi-e ezt a feladatot, létezik egy rendkívül egyszerű teszt. Ha valamely művelet – lehetőleg írás – közben hirtelen kirántjuk a tápcsatlakozót, majd hirtelen mozdulatokkal megrázzuk a merevlemezt, mint Krisztus a vargát, s apró koppanásokat hallunk a dobozból, akkor biztosak lehetünk benne, hogy a fejek épp most verték szét a lemezeket.

Jól ütemezve az áramtalanítást, a partíciós tábla megbízhatósága is tesztelhető.

Azok, akik gyakorta mozgatják számítógépüket, esetleg mobilizálják vinyójukat, jobb, ha már az elején tisztában vannak vele, mit bír el eszközük. A szállítási balesetek ellen előre győződjünk meg arról, hogy 150 centiméteres, oldalirányú, de 45 fokosnál nem nagyobb ejtésnél milyen károk keletkeznek teszt-adatainkban, valamint a gépjármű tetején felejtett, nejlonzacskóban lapuló merevlemez, vajon hogyan viselkedik padlógáz adás után.

Fontos egység a gépben a processzor is – gyakorta előfordul, hogy a hűtőventilátor nem működik elégségesen, ezért érdemes már előre megfigyelni, miként viselkedik a gépünk 150-180, valamint a 180-540 Celsius

fokos tartományban. A ventilátor tápellátását megszüntetve, mintegy 40-50 órán át tartjuk bekapcsolva a számítógépet, majd három tojásból készítsünk a processzor tetejére helyezett serpenyőben rántottát. Amennyiben a tojás mintegy 2, maximum 2 és fél perc alatt elkészül, máris rendeljük meg új, teflonbevonatú processzorunkat, amely már biztosítja a sütéshez szükséges védelmet. A teszt csak Pentium™ processzorok

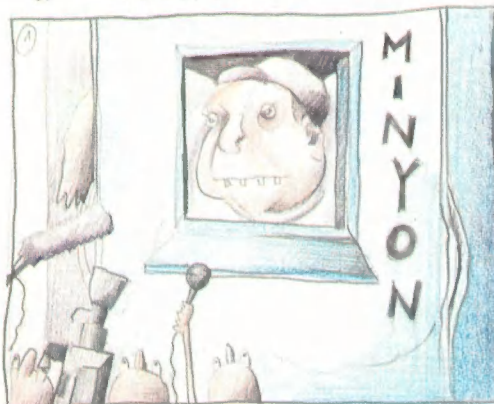


esetében működik helyesen, a 486-os családnál csupán lágy tojás főzésére alkalmas!

Köszönjük a Destruct-Ion Ltd (Tel.: 666-1234) és a Fővárosi Közterület Fenntartó Vállalat tesztelések során való közreműködését.

Schuerue és Mr. Chaos

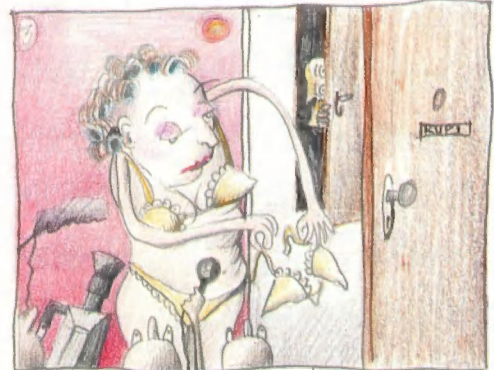
BUDAPESTI HÁZIASSZONYOKAT KÉRDEZTÜNK MEG - MI A VÉLEMÉNYÜK A MIX MOSDORRÓL?



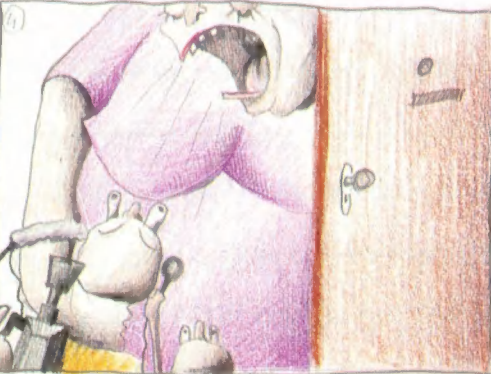
A HASANI MINDIK MINYONOS LESZ... CSAK NEM TUDOK IMMEN KISÖNNI!!



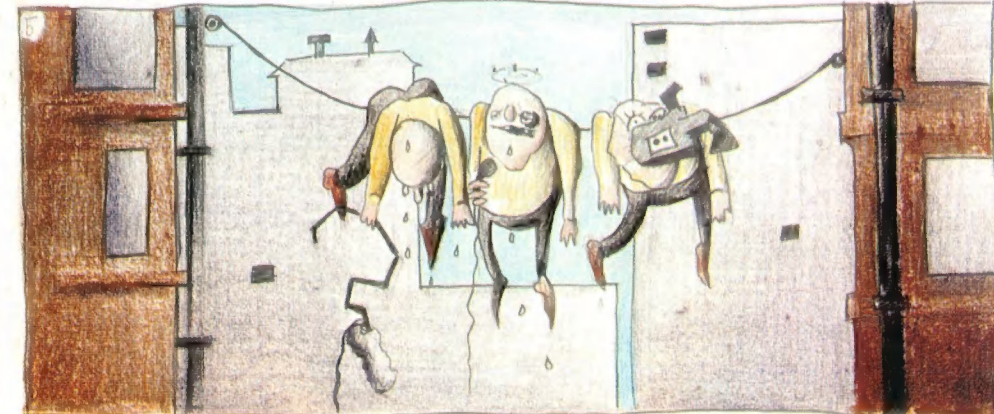
A FÉRFEM NADD'AKJÁT KIDOSTAJ, AZÓTA LEGALÁBB NEM TUD MIHONRÓL ELDÖNNI!!



HÁ A LÁNYOM DUNKARUHÁJA TISZTA, ÉS A VENDÉGEI IS ÉRTÉKELIK!!



@??!... ALUDNI AKAROK!!!!



ÉS AZ ÖN PORTÁJÁN MI A HELYZET??